20. TEAMMASTERS 2014
GC MOOSBURG-PÖRTSCHACH

Spielart:
Lochspiel Vierer Bestball mit 3/4 der Restspielvorgabe auf die Löcher verteilt, **ohne Auswahldrive**. Das bessere Ergebnis pro Paar gilt für die Wertung an jedem Loch. **Den Abschlag kann jede/r selbst wählen. Abschlagreihenfolge: weiß, gelb, blau, rot.**

Spielberechtigt
sind SpielerInnen, die Mitglieder unseres Clubs & Akademie sind, die Jahresspielgebühr, den Clubbeitrag und den ÖGV-Beitrag für 2014 entrichtet haben.
Spielberechtigung für ein Team / Jahr.

Kapitäne garantieren die Einsatzberechtigung

Pro Team gibt es drei Paare, die in der Reihenfolge der zusammen- gezählten Spielvorgaben gegeneinander spielen:
1.Flight: die Paare/EinzelspielerIn mit den niedrigsten Gesamtspielvorgaben.
2.Flight: die Paare/EinzelspielerIn mit den nächst höheren Gesamtspielvorgaben
3.Flight: die Paare/EinzelspielerIn mit den höchsten Gesamtspielvorgaben.
Bei gleicher Gesamtspielvorgabe erfolgt die Reihung nach dem besseren Einzelspieler/In

Teams mit 3, 4 oder 5 Spielern müssen drei Flights bilden. Flight = Gesamtspielvorgabe.

Vorgabe:
Der Spieler mit der besten Spielvorgabe **im Flight** erhält die Vorgabe Null. Die drei anderen Spieler des Flights ziehen die Vorgabe dieses Spielers von ihrer Spielvorgabe ab. Von dieser neuen Vorgabe wird die 3/4 Vorgabe errechnet und auf die Löcher verteilt (siehe Scorecard).

Maximal gewährte ***Spielvorgabe*** -32

Schlechtwetter
Normaler Regen gehört zum Golf!
Fällt eine gesamte Vorrunde aus, Platzsperre, gibt es eine Team-, und Flight-Punkteteilung.
K.O. Runde: freie Terminwahl mit 3 Flights bis zum Mittwoch vor der nächsten Runde, sonst Pflichttermin am folgenden Freitag mit 1 Flight / Team.
Ein Spielabbruch erfolgt durch TRÖTEN-ALARM und ist endgültig. Einvernehmlicher Abbruch ist möglich. Wertung = Spielstand. Wer von sich aus aufgibt, verliert das Match.
Gestartete Matches werden ab 9 gespielten Löchern voll gewertet, ebenso entschiedene Spiele, ansonsten T+F- Punkteteilung.
Das Endergebnis steht am Spieltag fest.

Bitte das Spielergebnis in die Liste eintragen! Ort: GC- Restaurant
Wertung:
Gespielt wird eine Vorrunde in 4 Gruppen. Für den Sieg pro Runde gibt es **2 Punkte**.
Bei Unentschieden erhalten beide Teams je **1 Teampunkt**.

Getrennt davon werden die Ergebnisse jedes Flights pro Team gewertet. Jeder siegreiche Flight erhält 1 Flightpunkt, bei Unentschieden gibt es für beide Flights einen 1/2 Flightpunkt.

Die **Teampunkte und Flightpunkte** werden nach jeder Runde, auf Basis der Ergebnisse, von der Spielleitung errechnet und anschließend ausgehängt.

Gruppensieger Vorrunde

- wird das Team, welches nach der dritten Vorrunde die meisten **Teampunkte** hat.
- Bei **Gleichheit der Teampunkte** entscheiden die **höheren Flightpunkte.**
- Sollten diese ebenfalls gleich sein, entscheidet die **direkte Begegnung**.
- Wenn die direkte Begegnung unentschieden war: Stechen.
- Sollten 3 Teams um Platz eins kämpfen, dann stellt jedes Team eine(n) SpielerIn für ein Stechen, bis die Platzierungen fest stehen. Stechen am Spieltag nach der 3. Runde. Bei Platzierungen entscheidet das Los (Putten)

K.O. Runde in zwei Achter Raster

Einteilung in Gruppe PAR & BIRDIE nach den Ergebnissen der Vorrunde. Plätze von 1 bis 8 werden ausgespielt.
Bei Unentschieden: Stechen.

Finale: Die jeweils gleichen Platzierungen in den Gruppen PAR und BIRDIE spielen gegeneinander. Bei Unentschieden um die Plätze 1 und 3 = Stechen. Bei den restlichen Platzierungen entscheidet das Los (Putten)

STECHEN Modus: Die Teams nominieren zwei SpielerInnen aus ihrem eingesetzten Team und spielen ab Loch eins bis zur Entscheidung. Kann ein Stechen nicht gespielt werden, entscheidet das Los/Putten

Siegerehrung

gleich nach den Spielen.
Kanonenstart, 21. Sept. um 9 h 00
Ersatztermin: 28. Sept. 2014

Wir wünschen euch ein schönes Spiel und stehen für Fragen jederzeit zur Verfügung,

Kurt Reautschnig & Alfred Schuh